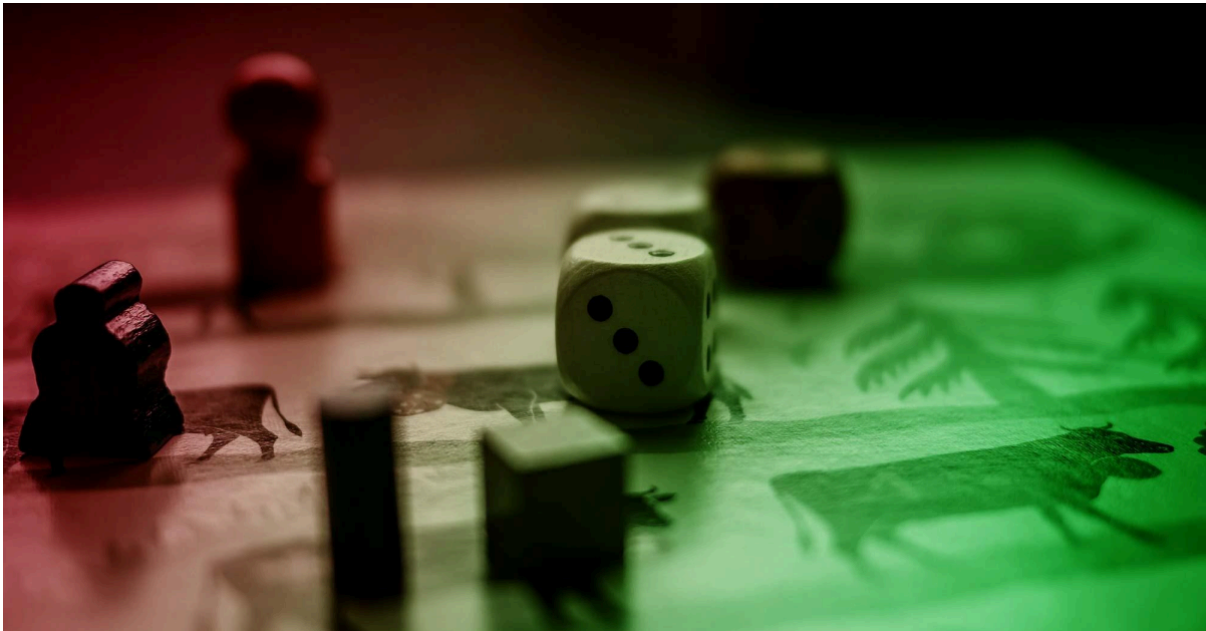


סילבוס קורס משחקי קופסא



תיאור הקורס

שבעה מפגשים בני כשלוש שעות שיתנו לכם כלים פרקטים לעיצוב משחקים פיזיים. בכל מפגש התיאוריה משולבת בפרקטיקה, כך שלא רק תשמעו, גם תעצבו. בנוסף על המפגשים ה"סדנאיים" יש שתי הרצאות נוספות, כמפורט בסילבוס.

בקורס נתרגל עיצוב ממוקד שחקן, נדבר על הפסיכולוגיה שמאחורי החלטות עיצוביות, נעסוק בתהליכי קבלת החלטות אצל שחקנים, ננתח משחקים, נפרק מבנים משחקיים לאטומים שלהם ואז נרכיב אותם בחזרה כשהם מתאימים למה שאנחנו רוצים ליצור.
בסיום הקורס כל קבוצה תגיש משחק לוח פרי יצירתה.

עבור מי הקורס

כל מי שעוסק או רוצה לעסוק בעיצוב משחקים דיגיטליים ופיזיים לכל מטרה שהיא: פנאי, משחקים לימודיים, משחקים לשינוי חברתי, משחקים לשינוי חשבון הבנק, עבור סקרנים שאוהבים ללמוד ואנשים שאוהבים לשחק.

פירוט השיעורים

שיעור 1 : מבוא לעיצוב משחקי קופסא (מפגש פיזי)

1	מהו משחק ומה היא חוויה משחקית?
2	חמשת העקרונות עליהן בנויים משחקים: מרכיבים, מכניקות, מגבלות, מידע ומטרות
3	מזל כתבלין, כיצד ניתן לאפיין ולאזן את מרכב המזל במשחק באמצעות החלטות של שחקנים
4	עיצוב משחק חדש על בסיס משחק קיים

שיעור 2: אתגר (שיעור מקוון)

1	10 אתגרים קלאסיים של משחק לוח, קופסא ופאזל
2	בניית משחק סביב אתגר
3	שינוי אתגר של משחק קיים
4	עבודת הגשה ראשונה: פיתוח משחק זריז לשניים-ארבעה שחקנים על בסיס אתגר מוכר

שיעור 3: מודל ABS שיעור ראשון - Acquire (שיעור מקוון)

1	מהו מודל ABS וכיצד עובדים איתו
2	שילוב מכניקות רכישה במשחק המסלול
3	הכנת המשחק לפלייטסט

שיעור 4: אוריינות משחקית (מפגש פיזי)

1	הגשת תרגיל בית
2	משחקים במשחקים שונים ומנתחים אותם
3	ברוף פרויקט סיום

שיעור 5: מודל ABS חלק שני - בנייה וניקוד

1	כיצד מנקדים משחקים ומשאירים אותם באיזון?
2	יצירת משחק גלגול וכתיבה
3	הוספת תמה למשחק גלגול וכתיבה
4	חוקים של בנייה במשחקים

שיעור 6: תיקון משחק שבור

1	הצגת פרויקטי סיום (מצגת בלבד)
2	מהי תמה משחקית, וכיצד היא שונה מסיפור ומטעם
3	יצירת משחק חדש על בסיס תמה קיימת
4	שילוב עקרונות ABS במשחק החדש

שיעור 7: הגשות (מפגש פיזי)

הגשת משחקי הסיום וקבלת תעודות	1
-------------------------------	---

הרצאה מקוונת #1 מהשרטוט לחנות. מאת אמרי הלפרט

על התהליך השלם של בניית משחק משלב הסקיצה, דרך פגישות עם מפיצים ומוציאים לאור, עד לעבודה מול מפעלי ייצור.

הרצאה מקוונת #2 פסיכולוגיית שחקנים. מאת דורי אדר

כיצד מניפולציות פסיכולוגיות יכולות לעזור לנו בבניית חווית המשחק.